

2. Workshop Mobile Learning

im Rahmen der DeLFI 2012

Programmmentwurf
Stand: 20.08.2012



09:00 – 09:20	Einführung in den Workshop	
	Chair: NN	
	Begrüßung und Vorstellung des Programms	Christoph Rensing
	Vorstellung und Erwartung der Teilnehmer	
09:20 – 10:30	Schwerpunkt 1: Anwendungen und Szenarien mobilen Lernens	
	Chair: NN	
09:20	Video: Lufthansa Privacy Quiz	Udo Sonne, Bettina Harriehausen-Mühlbauer
09:35	Mobile Lernunterstützung beim außeruniversitären Lernen im Museum. Ein Erfahrungsbericht aus Lernerperspektive	Daniela Schmitz
09:50	ScratchTab – Eine Tablet-basierte Anwendung zum Erlernen von Programmierkonzepten	Philipp Brauner, Hendrik Thüs, Martina Ziefle, Ulrik Schroeder
10:05	Diskussion Schwerpunkt 1	
10:30 – 11:00	Pause	
11:00 – 12:30	Schwerpunkt 2: Werkzeuge für Assessment und Teilnehmeraktivierung	
	Chair: NN	
11:00	Hardware und Software für mobiles Assessment im Schulbereich	Mahtab Dalir, Heiko Rölke
11:15	Nutzung elektronischer Prüfungsfragesammlungen: Evaluation und Vergleich eines mobilen mit einem rechnergestützten Trainingssystem	Jürgen Helmerich, Alexander Hörnlein, Marianus Iffland, Frank Puppe
11:30	Click2Vote - Ein servicebasiertes Clicker-Framework zur Teilnehmeraktivierung in Lehrveranstaltungen	Tom Tschernak, Raphael Zender, Ulrike Lucke
11:45	Diskussion Schwerpunkt 2	
12:30 – 13:30	Pause	
13:30 – 15:00	Schwerpunkt 3: Zukunft, Formen und Potenziale mobilen Lernens	
	Chair: NN	
13:30	Video: Die Zukunft des E-Learning	Martin Kapp, Lieven Leue, Tina Beigel, Ulrike Lucke
13:45	Gruppenarbeit: Gruppe 1: Klassifikation verschiedener Formen mobilen Lernens Gruppe 2: Zukunft mobilen Lernens insb. Augmented Reality	
14:30	Vorstellung und Diskussion der Ergebnisse der Gruppenarbeit	
15:00 – 15:30	Pause	
15:30 – 16:30	Schwerpunkt 4: Infrastrukturen für mobiles Lernen	
	Chair: NN	
15:30	Studi.UP: Mobile Mehrwert-Dienste für konventionelle Legacy-Applikationen des Campus Management	Jan Bernoth, Alexander Kortsch, Volker Kaatz, Sander Lass, Raphael Zender, Ulrike Lucke
15:50	Video: Angry Students: Mobile Multiplayer Action Game	Marc O. Kneifel, Ulrike Lucke
16:10	Diskussion Schwerpunkt 4	
16:30 – 17:00	Abschluss des Workshops	
	Chair: NN	
16:30	Zusammenfassende Diskussion und Feedback	
16:50	Preisverleihung bestes Video	
16:55	Verabschiedung	