# Privacy App

24.9.2012
FU Hagen, Delfi 2012

Udo Sonne
Sen. Manager digital media & learning-systems
Filip Grgic
h_da

Lufthansa

h_da
HOCHSCHULE DARMSTADT
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

# Idee und Umsetzung

**Projekt 1:** Bachelorarbeit über IATA Code App für BB, Android und Apple iphone (mit Fa. Mobilinga, Bremen)

**Projekt 2:** LH Datenschutz - App für BB

- Hochschulprojekt intern bei LH vorgestellt, 25.1.2011
- Projektstart: Ende Februar/März 2011
- Projekt-Team: von LH 3-4 Personen,
  von Hochschule DA: ca. 15-18 Studenten, 2 Professoren



A STAR ALLIANCE MEMBER ™
Lufthansa

## Datenschutz-App

- Alles über Datenschutz:
- mobil, einfach & spannend auf dem Smartphone.

# Zielsetzung (Lufthansa)

- Entwicklung einer Blackberry App
- Awareness für das Thema Datenschutz schaffen
- Nutzung in Pausen-/Wartezeiten
- Möglichst kreativer/spielerischer Weg Inhalte zu vermitteln
- Zielgruppe: Lufthansa-Manager
- Ziel-Plattform: BB-Geräte mit Betriebssystem OS 6.0 und höher



A STAR ALLIANCE MEMBER ™
Lufthansa

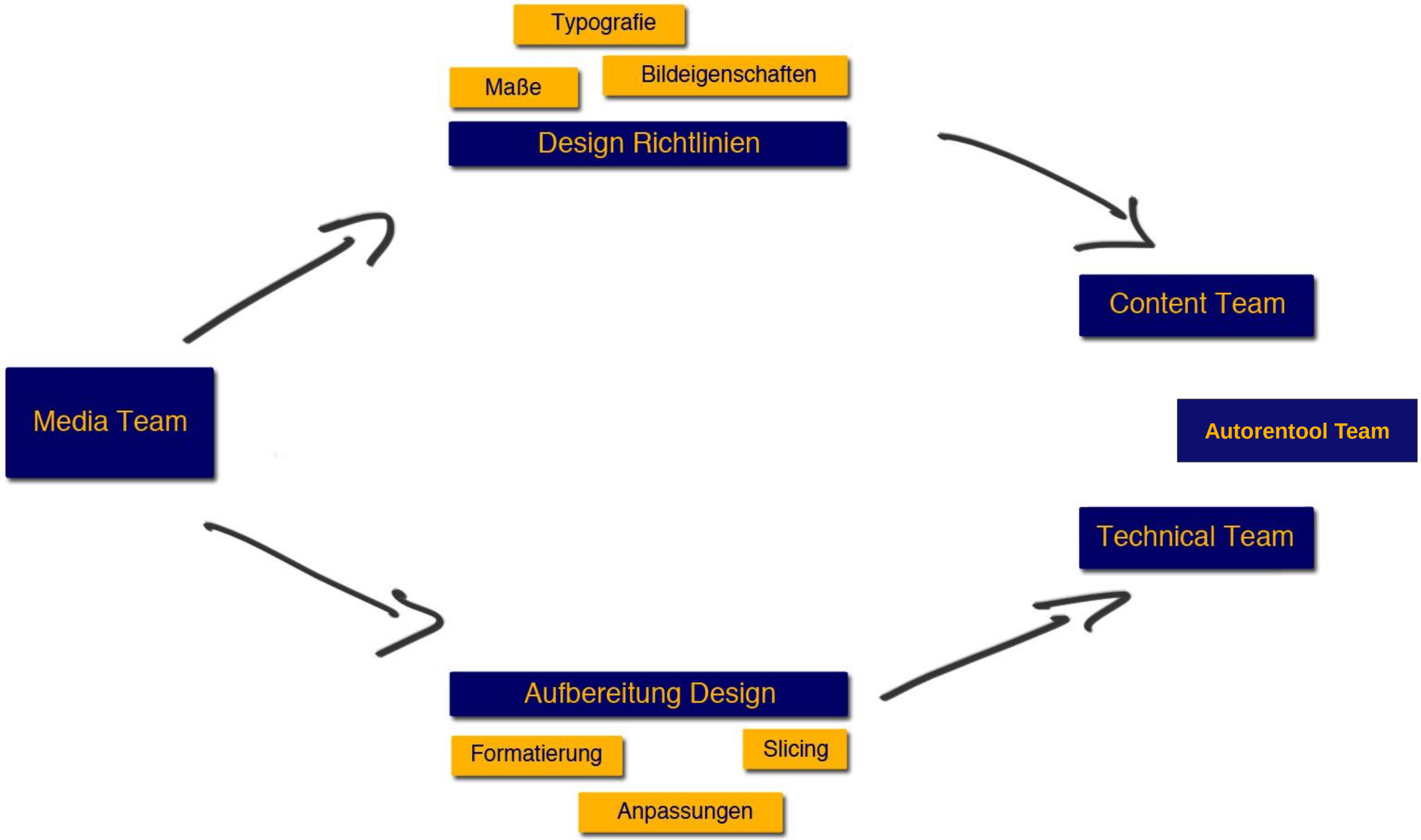
# Zielsetzung (Hochschule Darmstadt)

- Projektarbeit mit einem realen Industriepartner
- Produktnahe Zielsetzung
- Aktuelles Thema (mobile Endgeräte, mobiles Lernen, Datenschutz)
- Interdisziplinäre Projektarbeit (4 Teams, 3 Fachbereiche)
- Internationale Zusammenarbeit (Darmstadt / Frankfurt & USA)



A STAR ALLIANCE MEMBER ™
Lufthansa

# Workflow






A STAR ALLIANCE MEMBER ™
Lufthansa

# Gruppe 1: „Inhalte“

## Vorbereitung der Arbeit durch …

- … Befragung der Zielgruppe
- … Analyse der vorliegenden Inhalte
- … Erarbeitung einer Struktur für das Gesamtprojekt

## Entwicklung der Inhalte, die …

- … für Blackberry Apps geeignet sind
- … Awareness für das Thema Datenschutz schaffen
- … für die Nutzung in Pausen-/Wartezeiten geeignet sind
- … möglichst kreativ und spielerisch die Inhalte vermitteln
- … auf Lufthansa-Manager ausgerichtet sind



A STAR ALLIANCE MEMBER ™
Lufthansa

# Multi device

# Anwendungsportierung im mobilen Umfeld

- Portierung einer Lernanwendung zwischen mobilen Plattformen

# Fragmentierung der mobilen Plattformen

- Jede Plattform hat ihre eigene Architektur
- Verschiedene Endgeräte auf die die Anwendung abgestimmt werden muss
- Unterschiedliche Entwicklungsvoraussetzungen

# Fragmentierung der Endgeräte

Unterschiedliche Bedienkonzepte, Leistung,
Speicher- und Bildschirmgrößen

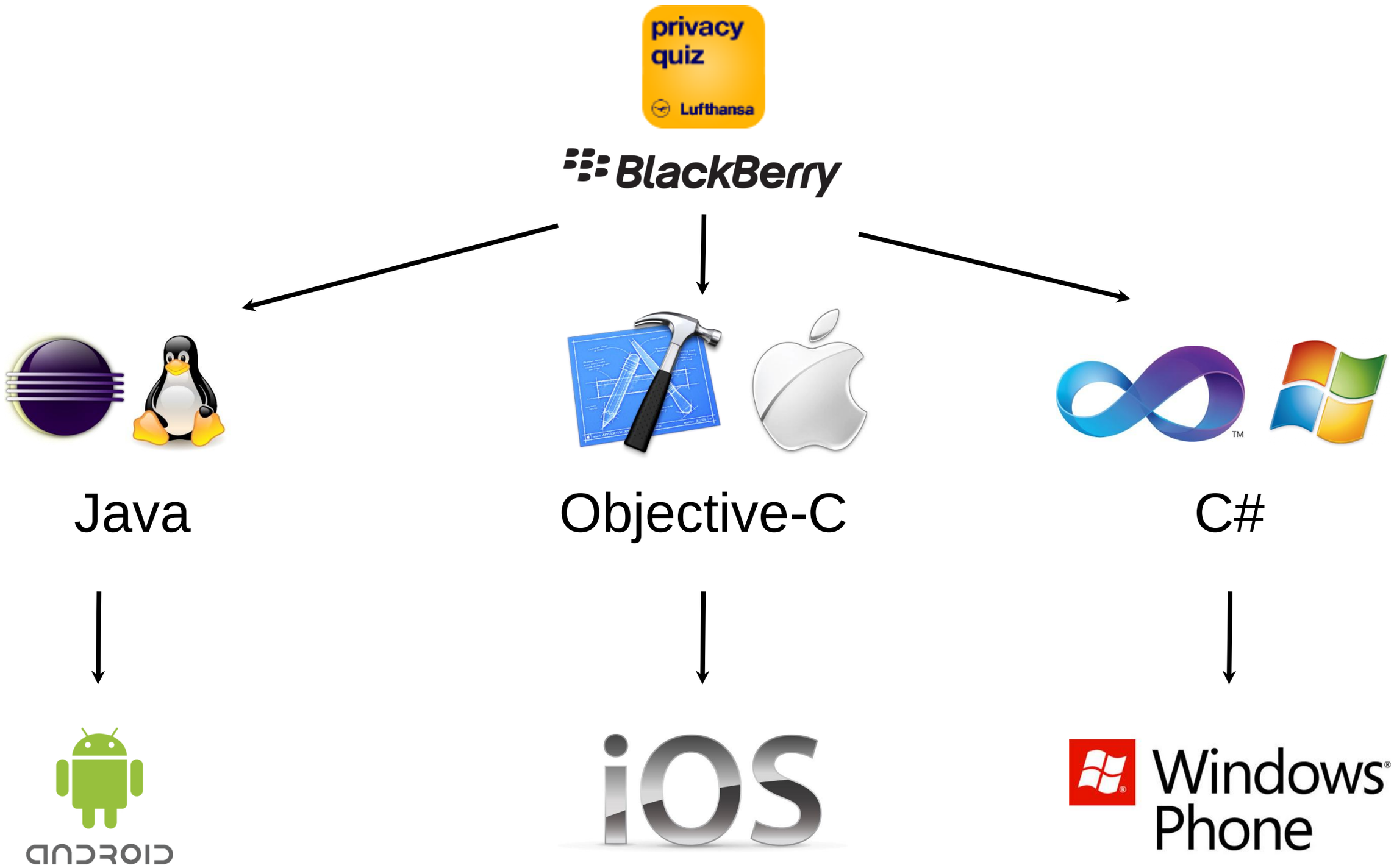
# Fragmentierung der Entwicklungsvoraussetzungen

| Plattform | Android | iOS | BlackBerry OS | Windows Phone 8 | Symbian |
|---|---|---|---|---|---|
| Programmier sprache | Java | Objective-C | Java | C# | C++ |

Entwicklungs-Plattform

Entwicklungswerkzeuge & Plugins

# Lösungsansatz Nativ



# Lösungsansatz Cross-Plattform-Development (CPD)

BlackBerry

- Eine Programmiersprache
- Eine Entwicklungsumgebung
- Eine Entwicklungsplattform

iOS

Windows Phone

# Titanium Mobile von appcelerator

## Plattformen

## Funktionsweise

Angepasste JavaScript-Umgebungen (Interpreter) bilden JavaScript auf nativen Code ab

Extras: Titanium+Plus (Social Media-Erweiterungen)

# Phonegap von Nitobi / Adobe

## Plattformen

## Funktionsweise

Browserkomponente zur JavaScript-Codeausführung und Darstellung der Benutzerschnittstelle

Extras: JS-Frameworks, PG-Build: Kompilieren in der Cloud

# Rhodes von rhomobile / Motorola

## Plattformen

## Funktionsweise

Controller in Ruby (Ruby VM), Benutzeroberfläche mit Webtechnologien (HTML 5)

Extras: RhoHub: App-Entwicklung im Browser

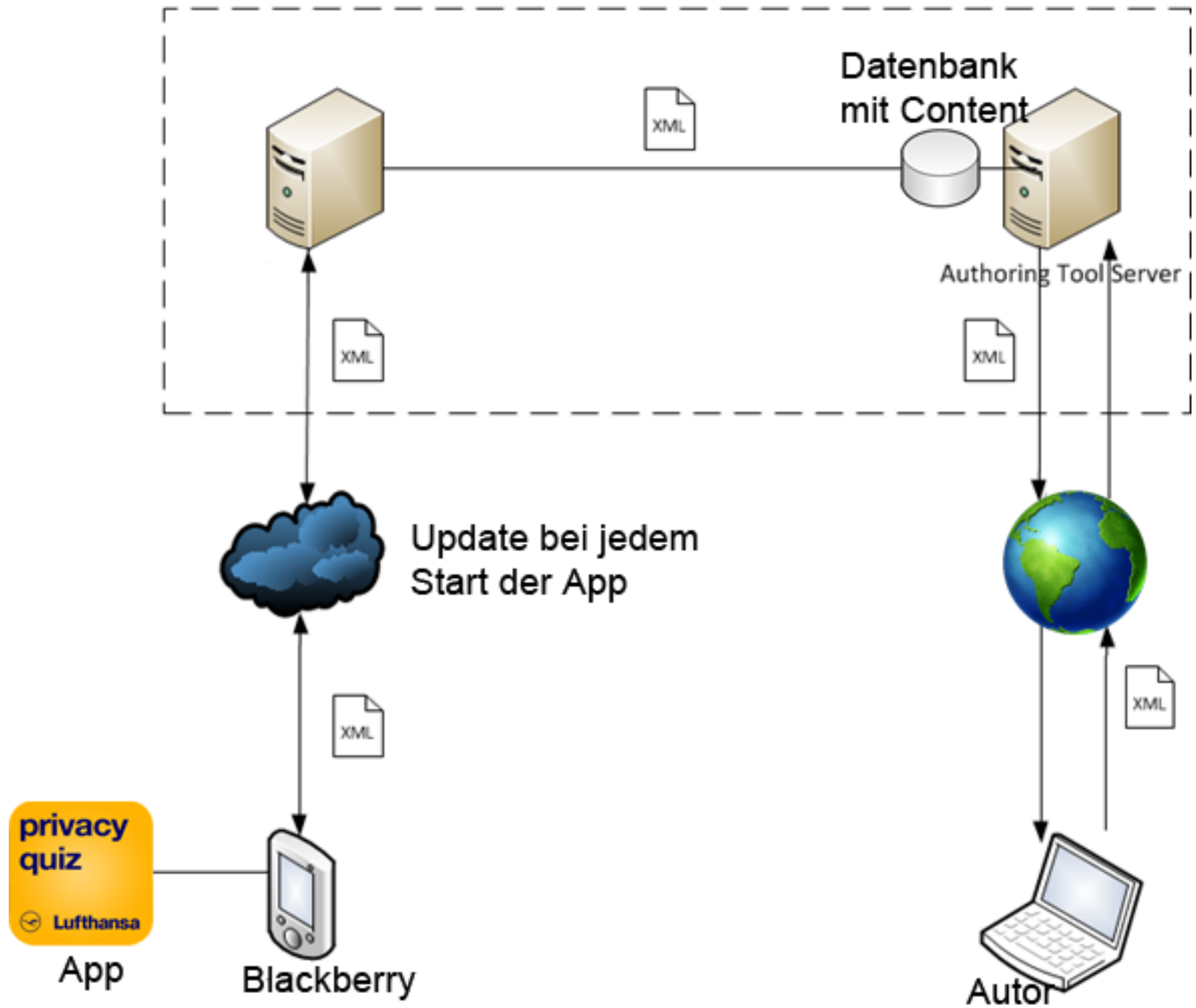
# Ergebnis

## Native Entwicklung

- Anwendung erfordert plattformspezifische Funktionalität:
- Display
- Eingabemethoden
- Datenmodell
- komplexe Architektur
- sehr lange Betriebsdauer geplant

## Cross-Platform

- CPD-Tool unterstützt die Anforderungen der Anwendung:
- Plattformen
- Schnittstellen
- Konzepte
- Abstraktion ausreichend

# Verteilung der Inhalte am Beispiel der LH Datenschutz-App

# Architektur bei LH